

13-17 ANS

LA CMCAS PAYS DE SAVOIE T'OFFRE

UN **LIVRE** OU UN **JEU**





Chèr.e.s bénéficiaires,

La commission jeunesse de votre CMCAS Pays de Savoie a le plaisir d'offrir à vos adolescent.e.s **un cadeau pour leur fin d'année scolaire** : un jeu ou un livre (voir la liste ci-après) !

À emmener pendant leurs vacances en famille ou en colonies, pour se divertir, grandir et découvrir.

RETROUVONS-NOUS TOUT AU LONG DE L'ÉTÉ !



WEEK-END ADOS

Les 22 et 23 juin, au bord du lac d'Aiguebelette

Au menu, des activités sportives et culturelles avec un cocktail détente et farniente. Bonne humeur et partage seront au rendez-vous !



ESCAPADE ARDÉCHOISE

du 24 au 30 juin

Une semaine bien rythmée, une aventure à partager en liberté.

CAP À L'EAU, CAP LÀ-HAUT

du 19 au 25 août à Aiguebelette

Activités aquatiques et découverte de la montagne

Les professionnel.le.s et élu.e.s de votre CMCAS restent à votre disposition pour toutes questions et inscriptions.

Les membres de la commission jeunesse

RENSEIGNEMENTS & INSCRIPTIONS

Auprès de votre Antenne de proximité

06 08 93 05 67

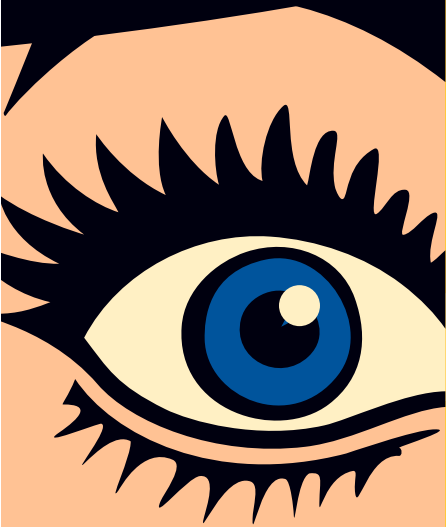
ou sur [Mes Activités](#)

Choix du livre / jeu

AVANT LE 12 MAI

Inscriptions week-end ados

AVANT LE 5 JUIN



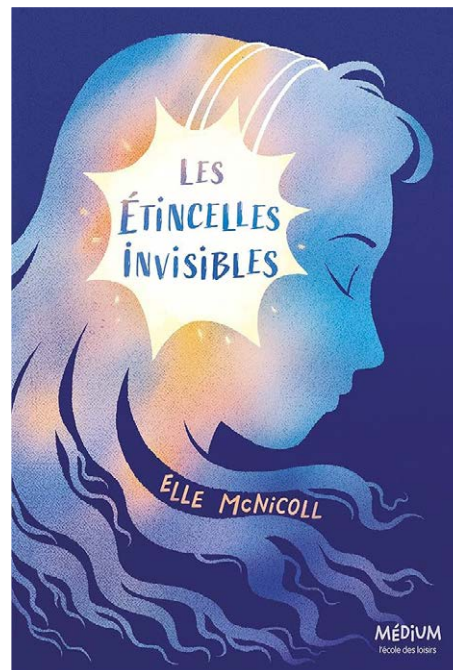
LIVRES

#1 ROMAN

LES ÉTINCELLES INVISIBLES

Elle MCNICOLL

Addie est autiste. Lorsqu'elle apprend en cours d'histoire que sa petite ville de Juniper a persécuté, torturé et exécuté au Moyen Age des dizaines de sorcières, elle est bouleversée. Ces femmes accusées de sorcellerie n'étaient-elles pas autistes ou neuroatypiques comme elle ? Victime de brimades en classe, Addie se sent particulièrement concernée par leur sort. Elle décide de mener campagne pour que la ville de Juniper rende hommage à ces sorcières injustement traitées.



#2 **BD**

SANS PANIQUE

Coline HÉGRON

La petite Romie est la seule rescapée d'un accident qui l'a amenée sur une île étrange dont toute la population est apathique. Recueillie par la famille de Danaë, elle essaie de faire réagir les insulaires, à la nouvelle d'une météorite qui menace de s'écraser sur eux. Entraînant Danaë avec elle sur le continent, Romie tentera tout pour guérir son amie de l'indifférence et sauver la population de l'île.

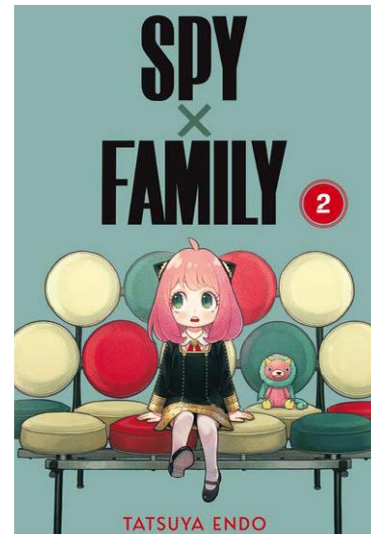
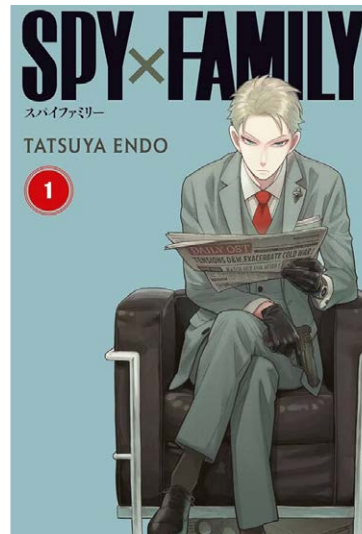


#3 MANGA

SPY X FAMILY - TOMES 1 & 2

Tatsuya ENDO

Twilight, le plus grand espion du monde, doit pour sa nouvelle mission créer une famille de toutes pièces afin de pouvoir s'introduire dans la plus prestigieuse école de l'aristocratie. Totalement dépourvu d'expérience familiale, il va adopter une petite fille en ignorant qu'elle est télépathe, et s'associer à une jeune femme timide, sans se douter qu'elle est une redoutable tueuse à gages. Ce trio atypique va devoir composer pour passer inaperçu, tout en découvrant les vraies valeurs d'une famille unie et aimante.



#4 **BD**

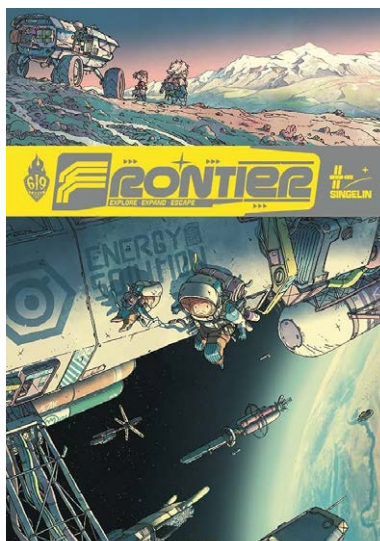
FRONTIER

Guillaume SINGELIN

Guillaume Singelin nous propose un sublime Space Opera qui interroge la place de l'homme dans l'Univers et dénonce les dérives du capitalisme à outrance. Somptueux et captivant !!

Quand la Terre suffoque de par l'exploitation de ses dernières ressources, l'humanité se tourne vers un nouveau territoire, l'espace, au-delà des planètes du système solaire : «La Frontière». Dans cette nouvelle ruée vers l'or, trois destinées s'entremêlent : Ji-soo, scientifique passionnée par l'inconnu ; Camina, mercenaire fouguese et enjouée ; et Alex, un mineur qui n'a jamais connu la Terre.

Ce récit d'aventure narre le parcours tumultueux de ce trio, mais aussi de leur quotidien, celui de vivre dans un nouveau monde. Il pose la question d'une nouvelle humanité complètement déconnectée de son berceau, la Terre, pour se tourner uniquement vers les étoiles.





JEUUX

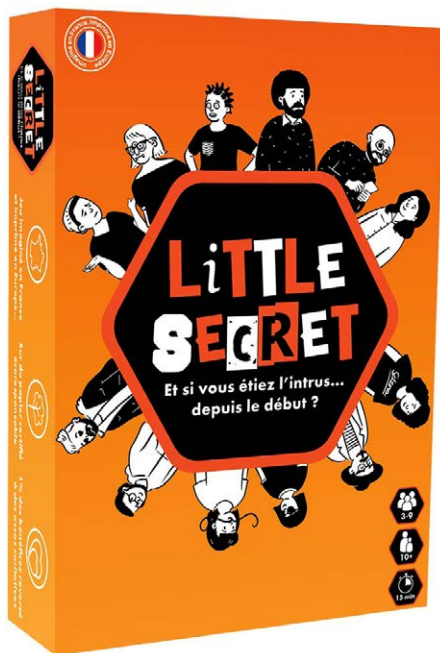
#5

3 À 9 JOUEURS
15 MINUTES DE PARTIE

LITTLE SECRET

BLUFF

Le but de Little Secret est d'éliminer les joueurs qui possèdent un mot de passe différent du sien. C'est un jeu intuitif de bluff, d'imagination et d'association de mots, savant mélange entre les jeux « Loup garous de Thiercelieux » et « Code Names ». Idéal pour des soirées ambiancées entre amis ou en famille !



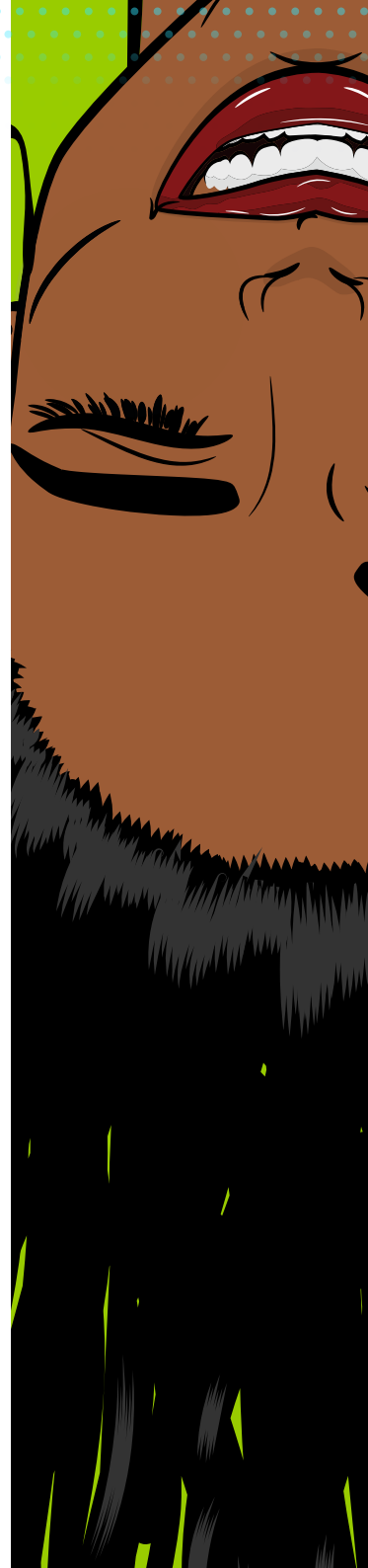
#6

2 À 6 JOUEURS
15 MINUTES DE PARTIE

TWIN IT (VERSION JAPAN) RAPIDITÉ

Twin it est un jeu de rapidité et d'observation dans lequel les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. À vous d'essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs exactement identiques ! Mais attention, car la plupart des motifs sont en double, d'autres en triple, et ceci sans compter les pièges ! Twin It est une revisite astucieuse des jeux de rapidité et d'observation comme le Dobble, ou le Jungle Speed, et sera proposé dans une version Japan faisant honneur à la culture nippone !

Enfin, le jeu intègre des modes de jeu complémentaires dont : compétitif, en équipes et coopératif !



#7

1 À 4 JOUEURS
15 - 45 MINUTES DE PARTIE

MICRO MACRO (SHOWDOWN) *AVENTURE*

Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue. De sombres secrets, des vols sournois, des crimes de sang-froid, sont monnaie courante ici. La police n'arrive plus à faire face... C'est pourquoi nous avons besoin de vous ! Vos compétences en observation et en déduction sont requises ! MicroMacro est un jeu d'enquête coopératif. Ensemble, résolvez des affaires criminelles, identifiez les mobiles, trouvez des preuves et arrêter les coupables. Un vrai travail de détective !



#8

3 À 8 JOUEURS
30 MINUTES DE PARTIE

CHAMPIONS !

AMBIANCE

Osez prédire l'impossible !

Qui de Beyoncé ou Dark Vador mange ses kiwis avec la peau ?

Vous êtes-vous déjà posé la question ? À chaque manche, 8 concurrents s'affrontent dans un tournoi de duels improbables et loufoques ! Pour chaque duel, votez pour le Concurrent que vous pensez gagnant, et déterminez ainsi l'issue du tournoi. Beaucoup de débats et de surprises à l'horizon... Tentez de deviner qui remportera tous les duels et le grand Final. Pour chaque Duel, votez pour le Concurrent qui sera, selon vous, le vainqueur pour remporter des points. Mettez-vous à la place de vos adversaires et anticipez leurs votes ! Si vous aviez prédit le bon Champion dès le départ, vous remportez un bonus ! Effacez tout le reste sauf votre score final, et repartez pour un second round !

